Practica #3 (Algoritmos)

Suma de 2 números

1. Inicio
2. Tener 3 variables: x,y,z
3. Pedir “x” y “y”
4. x+y=z
5. mostrar z
6. fin

Área de un circulo

1. inicio
2. tener la variable r y A
3. pedir r
4. EFECTUAR A=πr2
5. Mostrar A
6. Fin

La fórmula general

1. Inicio
2. Variables x,a,b,c
3. Pedir a,b y c
4. Efectuar
5. Si b2 -4ac <0 entonces 6; si b2 -4ac entonces 7
6. e ir a paso 8
7. Mostrar x de la forma e ir a 9
8. Fin

Algoritmo para la sucesión Fibonacci de los primeros 100 números

1. Inicio
2. Declarar las variables a,b,c,d
3. a=0
4. b=1
5. desde d=1 y hasta d=99
6. c=a+b
7. mostrar c
8. a=b
9. b=c y regresar a paso 6
10. fin